



COLEGIO PRESIDENTE JOSÉ MANUEL BALMACEDA  
SALVADOR ALLENDE 0893. RANCAGUA

UNIDAD TÉCNICA PEDAGÓGICA

TECNOLOGÍA

Nombre profesor: *MARÍA PÍA RUIZ-TAGLE*

Correo: *maria.ruiztagle@colegio-josemanuelbalmaceda.cl*

<b><u>TECNOLOGÍA</u></b> <b>UNIDAD I: Incentivar la curiosidad y la creatividad a través del uso de un software de dibujo.</b> <b>SEMANA 4 - GUÍA N°4</b>	
Nombre del estudiante:	Primero básico.
Fecha:	
<b>Objetivos generales:</b> OA 5: Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente.	
<b>Objetivo de la clase:</b> - Utilizar software de dibujo para representar ideas.	

- **INFORMACIÓN USOS DEL COMPUTADOR →**

Se debe explicar primero a los niños a utilizar y seguir instrucciones básicas como;

1. **Encienda el computador;** para eso, presione el botón de encendido.
2. **Toque la pantalla inicial,** también llamada escritorio, e indique lo que ve.
3. **Use el ratón o mouse** para elegir elementos del escritorio; mueva el mouse, ¿qué pasa?
4. Mire el escritorio o pantalla y observe que se mueve una flecha. **Esta flecha se llama cursor.**
5. Lleve la flecha o cursor a un elemento, déjelo sobre el elemento, ¿qué pasa?
6. Ponga la flecha de la pantalla sobre una carpeta con el mouse.
7. Presione el ratón una vez y mire cómo cambia de color. Esto quiere decir que la ha seleccionado.
8. **Presione una vez el botón del mouse** (se dice que hace clic) sobre una carpeta o elemento, ¿qué pasa?



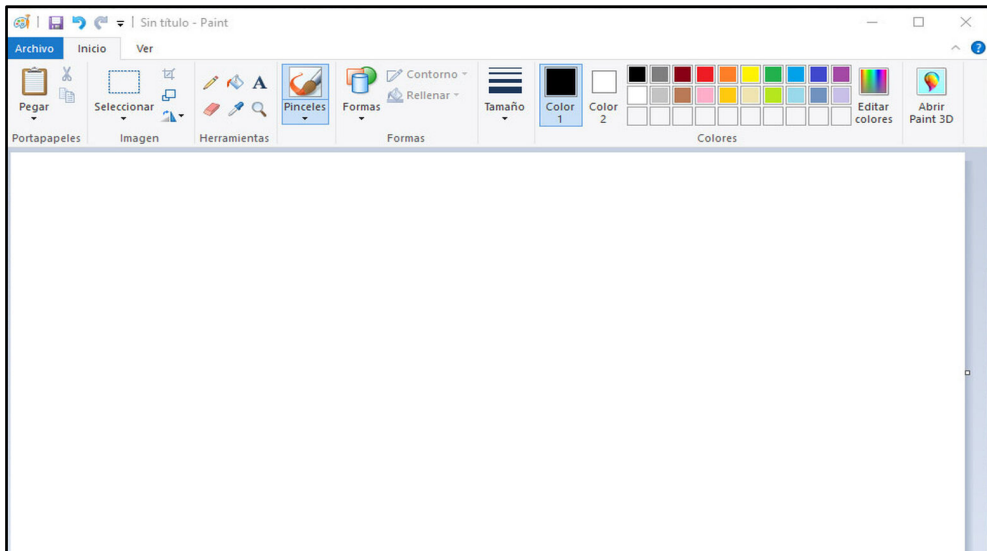
Nombre profesor: **MARÍA PÍA RUIZ-TAGLE**

Correo: [maria.ruiztagle@colegio-josemanuelbalmaceda.cl](mailto:maria.ruiztagle@colegio-josemanuelbalmaceda.cl)

### **INFORMACIÓN USO PROGRAMA PAINT→**

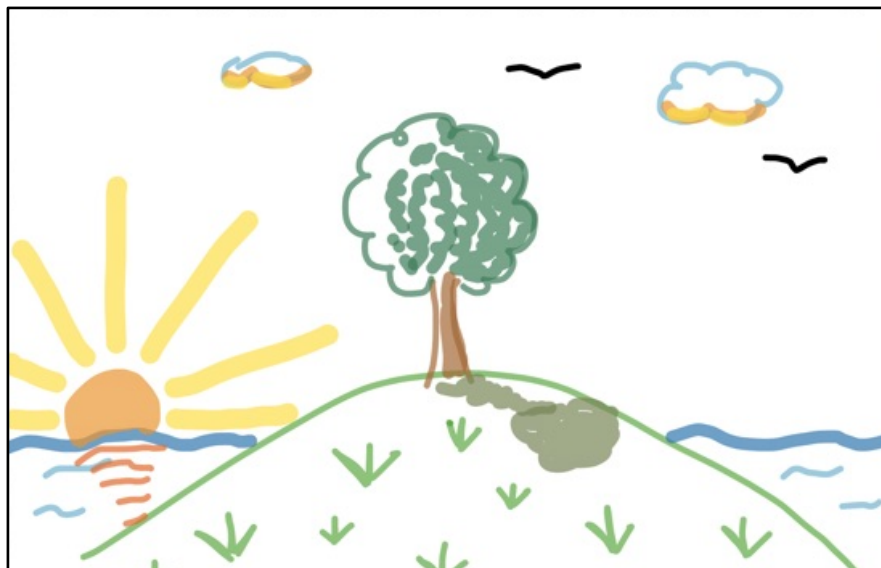
- Instrucciones: con la ayuda de un adulto, los alumnos deberán buscar el programa “paint” en el computador. Para esto siga la siguiente instrucción:
1. Ingresar al botón Inicio
  2. Ir a Todos los programas
  3. Luego a Accesorios
  4. Haga clic en “Paint”

Se abrirá la siguiente pestaña:



### **PRIMERA TAREA: ¡MANOS A LA OBRA!**

- Instrucciones: observa la imagen que se observa a continuación, utilizando todas las herramientas que aprendiste a utilizar del programa PAINT intenta hacer un dibujo similar.





COLEGIO PRESIDENTE JOSÉ MANUEL BALMACEDA  
SALVADOR ALLENDE 0893. RANCAGUA

UNIDAD TÉCNICA PEDAGÓGICA

TECNOLOGÍA

*Nombre profesor: MARÍA PÍA RUIZ-TAGLE*

*Correo: maria.ruiztagle@colegio-josemanuelbalmaceda.cl*

**\*Recuerda:**

- Cambiar de COLORES para realizar el dibujo.
- Cambiar el TAMAÑO del PINCEL O LÁPIZ.
- Si quieres buscar un color más específico, debes apretar el botón que dice **“editar colores”**.
- Si tienes que borrar algo, recuerda apretar el **botón de “borrador”**.
- Al terminar, puedes guardar el dibujo y enviarlo al **correo del profesor**.