|  |
| --- |
| **SUGERENCIAS Y METODOLOGÍAS PARA MEJORAR TUS APRENDIZAJES** **NOMBRE “Creación de un objeto tecnológico” NÚMERO DE GUÍA 7, semana 7**2do básico |
| Unidad 2: Observar y reconocer las soluciones aplicadas a los problemas del entorno directoOBJETIVO DE APRENDIZAJE 01*:* Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde ámbitos cercanos y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor. |
| SUGERENCIAS: 1.- ubícate en un lugar de tu hogar que te sea cómodo y puedas estar tranquilo(a) para que realices la actividad concentrado(a)2.- Puedes hacer partícipe a los miembros de tu familia y realizar el trabajo práctico 3.-. pinta los objetos tecnológicos con los colores que a ti te gustan4.- si tienes alguna dificultad específica puedes consultarle al adulto que te acompaña5.- si te cuesta leer pídele ayuda a un adulto |

|  |
| --- |
| **SOLUCIONARIO O RESPUESTA ESPERADA** |
| **NÚMERO DE PREGUNTA** | **RESPUESTA** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |